

# ХВАСТЛИВАЯ ЛЯГУШКА



НАСТОЛЬНАЯ ИГРА  
АНТОНЕНА БОККАРА

2-6  
7+  
15  
МИН.



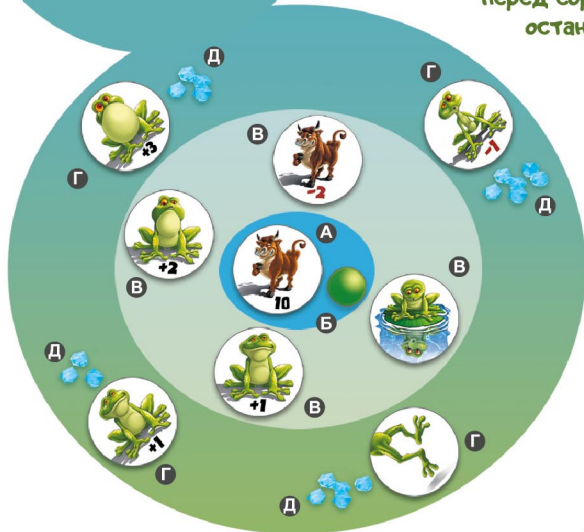
ПРАВИЛА ИГРЫ



## КОМПОНЕНТЫ:

- 1 карта быка со значением 10
- 64 карты игроков (60 карт лягушек и 4 карты быка со значениями +1, -1, +2 и -2)
- 36 кристалликов победных очков
  - 1 хвастливая лягушка (резиновая полусфера)
  - Правила игры

Все лягушки пруда собрались вместе, чтобы посоревноваться друг с другом в хвастовстве. Самолюбивые амфибии пыhtят, надуваются и изо всех сил стараются увеличиться в размерах – ведь нельзя упасть лицом в грязь перед сородичами! Кто сумеет вовремя остановиться и не лопнуть, а чьё эго раздуется слишком сильно?



- А Карта быка со значением 10
- Б Хвастливая лягушка
- В Колоды
- Г Стопки игроков
- Д Кристаллики победных очков



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Сформировать свою стопку так, чтобы её значение было как можно ближе к значению карты (или нескольких карт) быка в центре стола, не превышая его.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите **карту быка со значением 10** и **хвастливую лягушку** в центр стола.

Тщательно перемешайте **64 карты игроков**, не глядя на их лицевую сторону. Разделите эти карты на примерно равные части по числу участников игры и расположите получившиеся колоды рубашкой вверх вокруг карты быка в центре стола.

**Кристаллики победных очков** оставьте в коробке.



## ХОД ИГРЫ

Все участники играют одновременно, используя только одну руку.

По сигналу игроки переворачивают колоды карт, лежащие вокруг карты быка в центре стола, лицевой стороной вверх.

Далее каждый игрок может взять верхнюю карту из любой колоды и положить её лицевой стороной вверх либо перед собой, либо перед любым другим игроком. Таким образом, перед каждым игроком формируется его собственная стопка карт.

Карты быка со значением +1, -1, +2 и -2 можно положить только на карту быка в центре стола — эти карты изменяют её значение.

## КОНЕЦ РАУНДА

Как только один из игроков решает, что значение его стопки максимально приблизилось к значению карты (или нескольких карт) быка в центре стола или равно ему, он говорит: **«Стоп!»**, и запускает хвастливую лягушку (см. «Хвастливая лягушка»).

**ВНИМАНИЕ: Другие игроки уже не могут класть карты в его стопку!**

Пока лягушка находится в воздухе, у игроков остаётся несколько мгновений, чтобы добрать карты в свою стопку, подложить карты в стопку соперника (или соперников) или изменить значение карты быка в центре стола.



Как только запустивший лягушку игрок ловит её, раунд заканчивается: игроки больше не могут брать карты из колод и переходят к подсчёту очков.

## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Если в центре стола лежит несколько карт быков, игроки подсчитывают общее значение этих карт.

Затем каждый игрок подсчитывает значение своей стопки, разбирая её карта за картой в обратном порядке и учитывая их значения (см. «Действие карт и общий подсчёт»).

Игроки, у которых значение стопки превышает общее значение карт быка в центре стола, отдают по **1 кристаллику** победных очков (если они у них есть) — их лягушка раздулась слишком сильно и лопнула!

**Если значение стопки одного или нескольких игроков совпадает с общим значением карт быка в центре стола:**

Каждый из них получает по **3 кристаллика** победных очков.

**Если лишь у одного игрока значение стопки равняется или ближе всего к общему значению карт быка в центре стола, не превышая его:**

Следующий за ним игрок получает **1 кристаллик** победных очков.

Если таких игроков несколько (с одинаковым значением стопки), каждый из них получает по **1 кристаллику** победных очков.

**Если ни у одного игрока значение стопки не совпадает с общим значением карт быка в центре стола:**

Игрок, у которого значение стопки ближе всего к общему значению карт быка в центре стола, но не превышает его, получает **2 кристаллика** победных очков.

Если таких игроков несколько, каждый из них получает по **2 кристаллика** победных очков.

Полученные кристаллики победных очков игроки хранят перед собой в течение всей игры.



## НОВЫЙ РАУНД

После подсчёта очков подготовьтесь к новому раунду (см. «Подготовка к игре»). Продолжите игру по тем же правилам.

## КОНЕЦ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Если в конце раунда один из игроков набрал **7 или больше кристалликов** победных очков, он объявляется победителем.

## ДЕЙСТВИЕ КАРТ И ОБЩИЙ ПОДСЧЁТ

Каждый игрок начинает подсчёт с верхней карты своей стопки (карты, которую он или один из его оппонентов положил последней в этом раунде). Далее игрок карта за картой разбирает свою стопку в обратном порядке, подсчитывая значение своей стопки, пока не дойдёт до самой нижней карты в стопке (карта, которую игрок положил перед собой или один из его оппонентов положил перед ним первой в этом раунде).

## ОПИСАНИЕ КАРТ И ИХ ДЕЙСТВИЙ

От **карты лягушки со значением +1, +2 или +3** ваша лягушка “раздувается”.

От **карты лягушки со значением -1** ваша лягушка “сдувается”.

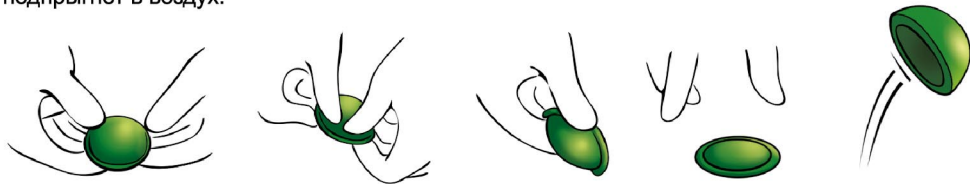
**Карта прыгающей лягушки** отменяет действие карты под ней.



**Карта лягушки на кувшинке** принимает значение карты под ней (её значение равно 0, если карта под ней — карта прыгающей лягушки или ещё одна карта лягушки на кувшинке).  
**Карты быка со значениями +1, -1, +2 и -2** можно положить только на карту быка в центре стола. Они изменяют её значение.

### ХВАСТЛИВАЯ ЛЯГУШКА

Хвастливая лягушка представляет собой небольшую резиновую полусферу. Чтобы запустить хвастливую лягушку, выверните её наизнанку и, придерживая полусферу за верхушку, положите её на стол и отпустите: через несколько секунд лягушка сама подпрыгнет в воздух!



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей.