

Семь Тюмов

и зачарованный лес

Весёлая разминка
для 2–7 энергичных дровосеков

СОСТАВ ИГРЫ

9 блоков ствола
36 кусков коры
1 пенёк
1 топор
Правила игры

Сбивай кору,
не повреди ствол!

Кусок коры: **1 очко**

Упавший блок ствола: **-5 очков**

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

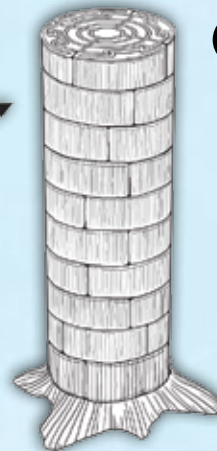
Вставьте 4 куска коры в пазы каждого блока ствола (рис. А).

Поместите готовые блоки ствола на пенёк поверх друг друга (рис. Б).

А



Б



А. Состыкуйте куски коры с блоками ствола.
Б. Разместите блоки ствола на пенёк один поверх другого.



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Нужно собрать как можно больше кусков коры. Каждый приносит 1 очко. При этом желательно не сбивать участки ствола — за каждый отнимается 5 очков. Да, здесь можно уйти в минус, если бездумно махать топором во все стороны. В конце игры лесоруб с наибольшим количеством очков побеждает. При ничьей побеждает претендент, который ходил последним.

КАК ИГРАТЬ

Выберите первого игрока любым способом, исключая жребий. В свой ход каждый игрок дважды бьёт по дереву топором. Каждая отскочившая деталь, будь то кусок коры или блок ствола, отправляется в запас игрока и будет учитываться при финальном подсчёте очков. После этого право хода передаётся следующему участнику по часовой стрелке.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, когда с дерева сбита вся кора. Остался ли на пеньке хоть один блок ствола, не имеет значения. Вслед за последним ударом топора игроки подсчитывают очки (+1 за каждый кусок коры в запасе, -5 за каждый блок ствола). Игрок с наибольшим количеством очков побеждает. При ничьей побеждает претендент, который ходил последним.

ВАРИАНТ 1

Скоростная валка

Вы играете не до сбивки всей коры, а до набора указанного количества очков одним из участников.

При 2 игроках партия идёт до 16 очков.
При 3 игроках — до 12 очков.
При 4 игроках — до 9 очков.
При 5 игроках — до 7 очков.
При 6 игроках — до 6 очков.
При 7 игроках — до 5 очков.



ВАРИАНТ 2

Подождите меня!

Игрок, который набрал **НАИМЕНЬШЕЕ** количество очков в предыдущей партии, в свой ход может наносить добавочный третий удар топором (если хочет). Если в партии участвуют 4 игрока или больше, то ещё и победитель предыдущей партии наносит в ход одним ударом меньше!

Будет знать!

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Джастин О

Иллюстратор: Макс Холидей

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Перевод: Алексей Перерва

Редактура: Александр Киселев

Верстка: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Вопросы издания игр: Николай Пегасов

(nikolay@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2013 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ. Все права защищены.

www.hobbyworld.ru