

RUSH HOUR®

Ваша задача: Провести красную машину «X» (свою машину) к выходу с игрового поля, перемещая другие машины.

Порядок игры:

- Выберите карточку-задание и расставьте легковые и грузовые машины на игровом поле в соответствии с иллюстрацией.
- Перемещайте машины вверх – вниз и влево – вправо, пока не освободится дорога для красной машины.
- Поднимать машины с поверхности игрового поля не разрешается.

Если Вы застряли: Просто заново расставьте все фигуры и начните игру сначала. Если Вам нужна помощь, решения задач приводятся с обратной стороны каждой карточки-задания. Вы можете ими воспользоваться для получения подсказки или просмотра всей последовательности ходов.

Ключ к решению:

Up = Вверх Right = Вправо
Down = Вниз Left = Влево

О создателе игры: Задания для этой игры были разработаны Нобом Йошигахара (Nob Yoshigahara), известным изобретателем, коллекционером и энтузиастом головоломок.

Уровни сложности:

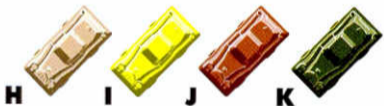
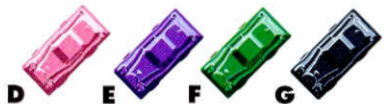
Beginner = НАЧИНАЮЩИЙ

Intermediate = ПРОДВИНУТЫЙ

Advanced = ОПЫТНЫЙ

Expert = ЭКСПЕРТ

RUSH HOUR®



ЦВЕТОВАЯ МАРКИРОВКА