

## Цель

Вы должны объяснить другим игрокам одно из девяти слов, выложенных на игровом поле, при этом не называя само слово, так, чтобы его угадали не все, а в идеале – всего один игрок (ищите сообщника). И вы должны стремиться первым угадывать слова других игроков.

## Подготовка

1. Разместите игровое поле по центру стола или другого места, за которым будет проходить игра так, чтобы игровое поле было хорошо видно всем участникам игры.
2. Каждый игрок берет себе одну из цветных фигурок и ставит фигурку на старт.
3. Каждый игрок берет 9 карт с цифрами, рубашка карт должна быть такого же цвета, как и выбранная фигурка.
4. Далее определите Ведущего (например, самый младший или на камень-ножницы-бумага либо бросив жребий произвольным способом).
5. Ведущий берет 9 карт со словами из колоды слов и раскладывает их на поле любой стороной. Места под карты со словами пронумерованы от 1 до 9.

## Процесс игры

1. Ведущий мысленно выбирает из выложенных слов на поле то, которое он будет объяснять.
2. Перед началом объяснения он кладет карту с номером выбранного слова на очерченное поле «Ведущий» (рубашкой вверх, так чтобы номер загадываемого слова ни в коем случае не увидели другие игроки). Т.е. если ведущий решил загадать слово №3, то он кладет **карточку №3**. Теперь задача ведущего объяснить выбранное слово так, чтобы его отгадал минимум 1 игрок, и ни в коем случае не смогли угадать все игроки. Ведущий начинает объяснять слово. Во время объяснения игрокам запрещено задавать уточняющие вопросы.
3. Как только кто-то из игроков посчитает, что понял загаданное слово, он говорит **«СТОП ИГРА!»** и кладет на очерченное поле **«СТОП ИГРА»** карточку с номером загаданного слова рубашкой вверх. Ведущий прекращает объяснение, как только слышит **«СТОП ИГРА!»**. Игрок, сказавший **«СТОП ИГРА»**, называется **«СТОП ИГРОК»**. Остальные игроки тоже выкладывают карточки для голосования, пытаясь угадать слово, но в поле **«ИГРОКИ»**. После того, как последний игрок положил карту в поле **«ИГРОКИ»**, игроки вскрывают карты для голосования и подсчитывают очки в соответствии с таблицей, передвигают свои фишки в соответствии с полученными очками.

Далее Ведущий заменяет отгаданное слово на новое из колоды и передает ход следующему по часовой стрелке игроку, который становится новым Ведущим.



## Подсчёт очков

- **ОЧКИ ВЕДУЩЕМУ:** 0 – если все игроки угадали или не угадал никто; 1 – если угадало больше одного; 3 – если угадал один игрок.
- **ОЧКИ СТОП-ИГРОКУ:** 3 – если он единственный, кто угадал; 2 – если угадал не только он; штраф 1 очко, если не угадал или никто не угадал.
- **ОЧКИ ИГРОКАМ:** 2 очка, если угадали все, включая СТОП-ИГРОКА; 1 очко тем кто угадал, если угадали не все, 0 если никто не угадал.

Для удобства, на игровом поле есть информация о подсчете очков.

## Конец игры

Игра заканчивается, когда один из игроков наберет **15** очков и попадет на **«ФИНИШ»**.