

Правила дополнения

«Комическая гонка» — это 112 новых карт для «Русского Манчкина» (63 карты дверей и 49 карт сокровищ).

Перед игрой перемещай карты «Комической гонки» с картами базовой игры «Русский Манчкин»: двери вместе с дверьми, сокровища с сокровищами. Если после игры будешь разбирать колоды обратно, имей в виду, что карты «Комической гонки» отмечены значком

Новый класс: космонавт!

Россия может в космос! Дополнение «Комическая гонка» вводит в игру новый класс — космонавта! Покорители звёздных далей мастерски обращаются с любым инструментом и не боятся никого и ничего.

Газани в вакууме: тачки! Дорога до звёзд неблизкая, тебе потребуется хорошая ракета... или хотя бы

Дорога до звёзд неблизкая, тебе потребуется хорошая ракета... или хотя бы собачья упряжка! В «Комической гонке» манчкины среди прочих сокровищ могут заполучить отличную тачку. Эти пепелацы работают по следующим правилам.

Тачки обычно являются большими шмотками, но даже если это так, они не идут в счёт больших шмоток, которые ты несёшь, ведь это они везут тебя, а не наоборот. Одновременно у тебя может быть не больше одной тачки, если только какая-нибудь карта не утверждает иное.

Если тачка даёт бонус или штраф на смывку, замени этим значением свой бонус или штраф (не забывай, что штрафы от проклятий или непотребств накладываются в любом случае). Смываясь из боя на тачке со штрафом, можешь сбросить её перед броском смывки, чтобы не получать этот штраф.



Усилители шмоток

 \vec{B} этом выпуске встречаются карты, которые делают шмотки лучше. Даже если у таких усилителей есть цена, их нельзя сыграть просто так — только на шмотку в игре. Усилители добавляют шмоткам боевые бонусы или новые свойства. Сыгранный усилитель нельзя переместить с одной шмотки на другую.

Создатели игры

Разработчик: Павел Ильин Художник: Александр Пронин Основано на игре «Манчкин» Стива Джексона Арт-директор: Сергей Дулин

Креативная контент-группа: Александр Киселев, Павел Ильин, Александр Пронин, Сергей Дулин, Дмитрий Мольдон Игру тестировали: Елена Ворноскова, Матвей Чистяков, Дана Кузнецова, Луиза Кретова и другие

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселёв **Главный редактор:** Валентин Матюша

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей

Дизайнер-верстальщик: Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова **Лицензионный менеджер:** Александр Ильин

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана,

пишите на <u>newgame@hobbyworld.ru</u>

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры

без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0



Играть интересно

Munchkin is © 2001, 2002, 2006-2008, 2010-2012, and 2014-2023 by Steve Jackson Games Incorporated. All rights reserved. Munchkin, the Munchkin characters, the pyramid logo, and related rights in and to the mechanics of Munchkin are proprietary to Steve Jackson Games Incorporated, and are either ©, TM, or ®. All rights reserved to their respective owners.

Русское издание © 2023 Steve Jackson Incorporated munchkin.game



