

ОБЛОМИ МЕНЯ

Компоненты

- 24 карты «Бонус»
- 82 карты «Условие» (оригинал)
- 7 карт «Условие» (наука)
- 7 карт «Условие» (магия)



Цель игры

Получить больше всех карт, обламывая других игроков. Вы будете получать карты за самые интересные обломы для условий, которые объявляют судьи в течение игры.

Подготовка

Каждый игрок берет карандаш и несколько листов бумаги. Перемешав отдельно колоды «Условие» и «Бонус», выложите их в центр стола лицом вниз. Если хотите, то можете добавить в колоду «Условие» карты из дополнений «Наука» и/или «Магия» (отличаются лицевой стороной).

Ход игры

Выберите игрока, который начнет первый раунд игры в роли судьи. Он берет верхнюю карту из колоды «Условие», выбирает один из вариантов, написанных на ней, и громко зачитывает его вслух. После этого втайне от остальных участников все игроки записывают облом к озвученному условию.

Облом должен соответствовать следующим требованиям:

- Делать условие менее приятным.
- Подходить к условию.
- Отличаться от обломов, написанных игроками в предыдущих раундах.

Судья может игнорировать любые обломы, которые не соответствуют этим требованиям.

Пример

Судья взял карту:



Категории:

- Суперсила
- Бесконечный запас
- Работа
- Исполнившаяся мечта

Судья объявил:

«Я могу летать!» Остальные игроки могут написать один из следующих обломов: «Только вниз», «С нескладывающимися и неснимаемыми 15-метровыми крыльями», «Не можешь приземлиться, не переломав костей» и так далее.

Совет судье:

Когда объявляете условие, то начинайте его следующим образом:

- Суперсила – «Я могу управлять временем» или «У меня есть магические способности».
- Бесконечный запас – «Доступ к бесконечному запасу пиньят» или «У меня право на бесконечные услуги парикмахера».
- Работа – «Я миссионер» или «Я работаю преподавателем».
- Исполнившаяся мечта – «Я живу вдали от цивилизации» или «Я выполнил свою мечту о покупке реактивного ранца».

После того как все обломы были написаны, судья переворачивает верхнюю карту колоды бонусов. В это время игрок справа от него собирает листы с обломами. Этот же игрок громко зачитывает вслух

обломы с листов, не раскрывая их авторов. Судья должен выбрать один из обломов, который считает самым интересным.

Судья также должен выбрать облом, который больше всего подходит к карте «Бонус». После этого игроки сообщают, кто является автором того или иного облома. Карты «Условие» и «Бонус» достаются авторам победивших (выбранных судьей) обломов.

Игрок может получить две карты в одном раунде.

Следующий раунд начинается с того, что игрок слева от судьи становится новым судьей, берет верхнюю карту условия, выбирает и зачитывает одно из условий. Игра длится до тех пор, пока каждый игрок не побывает судьей дважды. В конце игры побеждает тот, кто получил больше всех карт!

Варианты игры

Заключительный аргумент

Каждый игрок громко зачитывает облом, написанный им, и может аргументировать, почему именно его облом достоин победы.

Микс

Судья выбирает два условия и зачитывает их вместе (например: «Я учитель с выдвигающимися когтями»).

Но у меня нет столько друзей

Каждый игрок может написать по два облома. Этот вариант игры хорошо подходит для группы из четырех участников.

Бессмертие

Обломы не могут привести к смерти.

Таймер

Используйте его, если игроки слишком долго придумывают и записывают обломы. Если игрок не успевает записать облом до того, как закончится время, он не участвует в этом раунде.



Особые благодарности:

Спасибо всем вкладчикам, спонсорам и тем, кто тестировал и делал обзоры *Stipulations* (Обломи меня). Салли — за поддержку. Бергу, Бою, Донку и Скучу — за любовь к игре с самого начала и за отличные идеи. Друзьям, семье и незнакомцам — за покупку и тестирование прототипов и последующее распространение информации о проекте на «Кикстартере». Гарретту и Тайлер — за их неустанную работу. Пинки — за фантастическое графическое оформление. Сету и Кэти Перинс — за то, что были партнерами в ночных играх, и за спонсорский вклад. Дейву Роерау — как одному и единственному VIP Black Light Games. А также благодарим «Кикстартер» и всех вкладчиков в *Stipulations* (Обломи меня) за то, что они дали возможность идее воплотиться в жизнь.

Русскоязычное издание подготовлено
GaGa Games.

Иллюстратор-верстальщик: Мария Киселева и Фаина Хамидуллина

Руководитель проекта: Филипп Кан

Общее руководство: Антон Сковородин

Редактор: Катерина Шевчук

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2018 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.

