

# МЕМОРИ

## ФЕРМА



### ОБЫЧНЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ

Перемешайте жетоны и разложите в случайном порядке лицом вниз, главное, чтобы жетоны не перекрывали друг друга. Игру начинает самый младший игрок.

Игроки ходят по очереди, переворачивая в свой ход два любых жетона. Если картинки на перевернутых жетонах совпадают, игрок забирает оба жетона себе и ходит еще раз. Если картинки на перевернутых жетонах разные, то игрок оставляет жетоны на месте, давая возможность всем запомнить картинки и расположение этих жетонов, а потом вновь переворачивает их лицом вниз. Затем ход переходит к следующему игроку. Игра заканчивается, как только на столе не останется жетонов. Побеждает игрок, собравший больше всех жетонов.

## ВАРИАНТ ИГРЫ «БЫСТРЫЕ РУЧКИ»

Перемешайте жетоны и разложите в случайном порядке лицом вниз, главное, чтобы жетоны не перекрывали друг друга. Самый младший игрок начинает игру и переворачивает любой жетон лицом вверх. Перевернутые жетоны остаются лежать на столе картинками вверх. Следующий по часовой стрелке игрок также переворачивает один жетон и так далее.

Как только кто-то перевернул жетон, совпадающий картинкой с другим ранее перевернутым жетоном, все игроки одновременно пытаются прикрыть ладонью тот из парных жетонов, который был перевернут первым, и прокричать «Нашел (Нашла)!». Игрок, который сделал это первым, забирает эту пару жетонов себе и переворачивает новый жетон.

Игра заканчивается, как только на столе не останется жетонов. Побеждает игрок, собравший больше всех жетонов.

Игру можно упростить и усложнить, убрав или добавив несколько пар жетонов. Например, играя с ребенком трех лет, в первых партиях, используйте только 6 любых пар жетонов. Когда ребенок освоится с таким уровнем сложности, вы можете постепенно усложнять игру, добавляя в новые партии по одной паре жетонов.

**Издание подготовлено GaGa Games.**

**Редактор:** Катерина Шевчук

**Иллюстратор:** Фаина Хамидуллина

**Дизайнер:** Лена Шлюйкова

**Руководитель проекта:** Андрей Мательский

**Общее руководство:** Антон Сковородин

Особая благодарность Галине Ступиной за помощь в создании игры!

