



**ЗНАЕМ
ИГРАЕМ**
www.znaemigraem.ru

**Магазин настольных игр,
игрушек и подарков**

КЛАЦ!



Пробирает до костей!

Правила игры

Для 3-6 игроков от 7 лет.

Состав:

90 игровых карточек
(по 30 штук каждого цвета:
синего, зеленого и оранжевого).



Рамон



Джек



Альберт

Задача игрока набрать больше всех баллов к концу игры.

Подготовка к игре

Для игры вам понадобятся бумага и карандаш. Прочитайте правила, перемешайте колоду карточек и раздайте участникам по 3. Следите, чтобы никто не мог подсмотреть значения карточек! Остальную колоду положите в центр стола, рубашкой вверх.

Игра

Игроки изучают доставшиеся карточки. Первым ходит младший игрок, ход передается по часовой стрелке.

В свой ход игрок:

1. Изучает доставшиеся карточки, выбирает одну и кладет в открытую **перед собой** или **перед любым другим игроком**;

2. Берет верхнюю карточку из колоды в центре, чтобы в руках у него опять оказалось 3 карточки.

Теперь ходит следующий игрок. Он тоже выбирает карточку из имеющихся на руках, выкладывает ее перед собой или другим игроком и добирает недостающую карточку из колоды в центре.

Игроки ходят поочередно.

Карточки, лежащие перед игроком называются **набор**. В следующие ходы игрок может выкладывать карточки с руки перед собой или другим игроком для пополнения своего набора или набора другого игрока.

Если в наборе игрока 1 карточка или больше и он хочет, то он может действовать двумя способами, изменяя свой набор или набор другого игрока:



- Он может **положить** карточку с руки **рядом** с уже выложенными, расширяя имеющийся набор.



- Он может **изменить** сумму баллов любого набора карточек, выкладывая карточку с руки **поверх** уже выложенных карточек **такого же цвета**.

ВНИМАНИЕ! Если в наборе игрока одновременно оказываются карточки или стопки карточек **с одинаковыми цифрами** — они **немедленно складываются в одну стопку!**

ВНИМАНИЕ! Убедитесь, что в вашем наборе присутствуют все 3 цвета. Игрок, в чьем наборе на конец игры будет меньше цветов — не получит ни одного балла!

Когда закончится игра и на руках не останется карточек. Посчитайте сумму баллов открытых верхних карточек набора каждого игрока. Запишите количество баллов каждого игрока на бумаге.

СОВЕТ: сыграйте несколько партий. Обычно количество партий равно количеству участников. Это продлит веселье и удовольствие от совместного общения.

Пример:

Карточки Марии



Набор Марии



Карточки Ани



Набор Ани



Новый набор Марии



Аня выкладывает зеленую 14 на зеленую 5 в наборе Марии. Теперь в наборе Марии цифра 14 встречается дважды — обе стопки складываются в одну. Сыграв 14 Аня сократила набор Марии до 4 открытых карточек. Аня могла положить зеленую 7 на зеленые 5 или 14 Марии — поскольку их цвета совпадают.

Конец игры

- когда набор любого игрока расширяется до 6 открытых карточек или стопок;
 - когда в колоде и на руках не осталось ни одной карточки.
- Посчитайте сумму баллов открытых верхних карточек набора каждого игрока.

ВНИМАНИЕ! Сложите баллы открытых карточек набора каждого игрока. В стопках складывается только верхняя карточка. Если в наборе игрока меньше 3 цветов — он не получает баллов!

Теперь ходит игрок, сидящий слева от самого младшего.

В обычной игре количество баллов записывается для каждого игрока. Побеждает игрок, набравший 150 баллов за несколько партий.

Если вы уже сыграли столько партий, сколько было участников, но 150 баллов никто не набрал, то побеждает набравший больше всех баллов.

Особые правила для утонченных ценителей

Победные баллы записывает только тот игрок, который набрал больше всех баллов в партии. Остальные остаются ни с чем. Побеждает тот, кто быстрее наберет 100 баллов.

Пример подсчета баллов:

Мария выкладывает синюю 4 в набор Лизы. У Лизы теперь 6 открытых карточек в наборе и партия заканчивается.



У Марии 39 баллов. $(4+14+6+15=39)$



К сожалению, Аня не получит ничего – в ее наборе только 2 цвета! (Синего нет)



В наборе Лизы оказалось карточек на 28 баллов. $(1+12+6+3+2+4=28)$

В обычной игре Мария и Лиза запишут себе победные баллы, а в игре для утонченных ценителей это сделает только Мария.

8787

Автор игры Штеффен Брюкнер

Графика / Дизайн:
Оливер и Сандра Фройденрейх
© 2012 HUCH! & friends
www.huchandfriends.de

