

ЛЕТУЧАЯ МЫШЬ

где ты?



Игра для 1-6 детей в возрасте от 3 до 7 лет

Содержание коробки:

- 6 больших картинок с иллюстрациями, представляющими места и ситуации, которые дети очень любят
- 36 маленьких картинок, на которых находятся увеличенные предметы и животные из иллюстраций на больших картинках. (ПРИМЕЧАНИЕ: иногда могут быть нарисованы немного иначе!)
- инструкция

Приглашаем в Страну Мечты! У нас всё становится возможным: зимний рождественский праздник и летняя прогулка по реке, экскурсия в зоопарк и день рождения, игры в луна-парке и в гостях в мире сказок.

Все эти прекрасные места и праздники представлены на шести больших картинках. Но кроме того... есть ещё очень много, 36 маленьких картинок. Да, а на них разные разности: полосатая свеча, красочный папугай, с выпученными глазами улитка, проказник летучая мышь... А знаешь ли ты, что все эти предметы и животные можно найти на большой картинке? Где? На которой? Не скажу.

Это ты позови: **ЛЕТУЧАЯ МЫШЬ ГДЕ ТЫ?** и постарайся её найти.

В начале игры поможет тебе кто-то из старших, но наверняка ты сам быстро научишься!

GRANNA®

КАК В ЭТО ИГРАТЬ?

1. Самым маленьким игрокам предлагаем складной **набор**. Выбери себе большую картинку, которая больше всего тебе понравилась, и попробуй найти на ней то, что нарисовано на шести маленьких картинках. Каждую картинку положи на большую картинку там, где есть её место. Как быстро удалось тебе закрыть всю иллюстрацию?

ПРИМЕЧАНИЕ РОДИТЕЛЯМ!

Так может уже играть ребёнок трёх лет, если только дадим ему одну большую картинку и шесть подходящих к ней элементов (которые можем найти благодаря ниже указанной подсказке):

БОЛЬШАЯ КАРТИНКА **МАЛЕНЬКИЕ КАРТИНКИ**

- 1. На реке:** овечка, бумажный змей, белочка, кот, мяч, бабочка
- 2. Рождественский праздник:** свеча, венок, звонок, корова, подарок, кукла
- 3. Луна-парк:** папугай, самолёт, птица, собака, дамская сумочка, червячёк
- 4. День рождения:** луна, паук, заяц, стакан с соком, конфета, мышь
- 5. Мир сказок:** чертёнок, рыба, летучая мышь, медвежонок, стрекоза, улитка
- 6. Зоопарк:** воздушный шар, роликовая доска, банан, мороженое, пудель, жаба

Проверьте знает ли ребёнок все предметы и существа нарисованные на маленьких картинках. Если нет, сначала расскажите ему как они называются.

Если ребёнок может сам найти на большой картинке все предметы и существа, представленные на маленьких картинках, то можете постепенно усложнять игру, вначале пробуя играть с двумя, а затем с тремя большими картинками одновременно.

2. Несколько старших детей и...

Летучая мышь изменяется в лото с картинками.

ПОДГОТОВКА

В игре участвует ведущее лицо (взрослый или ребёнок), которое хорошо знает правила игры и может руководить игрой. Ведущий перемешивает большие картинки и раздаёт всем по одной или по две, в зависимости от того сколько есть игроков и как хорошо умеют играть в **Летучую мышь**. Оставшиеся картинки вместе с подходящими к ним маленькими картинками откладывает в сторону. Маленькие картинки укладывает в коробку картинками вниз и осторожно мешает.

ДАЛЬШЕ ПРЕДЛАГАЕМ ТРИ ВАРИАНТА ИГРЫ:

А. Ведущий вынимает по одной маленькой картинке, показывает её игрокам и рассказывает, что на ней изображено. Кто заметит такой предмет или животное на своей большой картинке с иллюстрацией и скажет об этом, тот получает эту картинку. Кладёт её на большую, там где находится этот предмет или существо. Картинка, которую никто не берёт, попадает обратно в коробку.

Б. Ведущий показывает маленькую картинку, но не говорит, что на ней изображено. Кто заметит на своей большой картинке с иллюстрацией такой предмет или животное, говорит об этом. Но это ещё не всё! Получает картинку только тогда, если сумеет назвать то, что на нём представлено.

В. (Трудный вариант). Ведущий достаёт из коробки маленькую картинку, но её не показывает. Описывает только, что на ней нарисовано. Тот, кто найдёт на своей большой картинке с иллюстрацией, описанный предмет или животное, говорит об этом и (конечно если не ошибается!) получает картинку.





КОНЕЦ ИГРЫ

Выигрывает тот, кто первым заполнит свою большую картинку. Чтобы игра стала интереснее, можно ввести призы и наказания. Каждый ребёнок в начале игры получает одинаковое количество орехов, пуговиц, кубиков, или, если не боимся позднейших проблем в расчётах, конфеты. Они будут являться очками. Теперь начинается азартная игра! Кто не заметит своей маленькой картинки или возьмёт чужую, должен отдать ведущему своё очко (то есть орех, пуговицу и т.д.). Все эти очки (орехи, пуговицы и т.д.) достаются игроку, который выиграет свою очередь в игре.

После трёх таких этапов, каждый игрок подсчитывает, сколько очков (орехов, пуговиц и т.д.) собрал и теперь уже мы можем узнать, кто выиграл.

Тот, кто выиграл может поделиться своим выигрышем напр. орехами со всеми, кто на этот раз не имел счастья.

ЖЕЛАЕМ ПРИЯТНОЙ ИГРЫ!

**А когда „Летучая мышь“ уже вас очень замучит,
предлагаем Вам наши другие игры:**



01005/3, 1998/2011



GRANNA®

www.granna.pl
www.superfarmer.pl
info@granna.pl



ul. Księcia Ziemowita 47,
03-788 Warszawa,
ПОЛЬША