

ТЕЛЕВИЗОР

ПРАВИЛА ИГРЫ

Когда я изучала английский в США, наш преподаватель предложил нам сыграть в одну игру. В нашем классе учились студенты из разных стран: России, Венесуэлы, Колумбии, Африки, Испании, Южной Кореи... Эта игра оказалась настолько классной, что мы забыли про языковые различия и уже через 20 минут катались по полу от смеха. И то, что мы так себе владели английским, нам никак не мешало!

Многие помнят игру «Испорченный телефон» из детства. Представьте, что у вас испортился телевизор. Он то показывает изображение, но при этом вместо звука слышится невнятный шум, а то звук включается, но изображение пропадает. Начинаем!

Луна Истомина, автор идеи

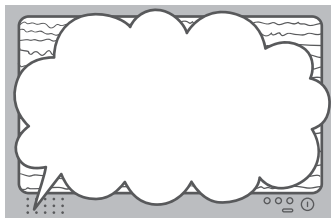
ЦЕЛЬ ИГРЫ

В этой весёлой и творческой игре нет победителей и проигравших. Цель игры – хорошо провести время и посмеяться.

Подготовка

Лучше всего играть в компании от 4 до 6 человек. Но при желании можно поиграть вдвоём или, наоборот, собраться вдесятером.

Каждый набирает себе столько карточек, сколько участвует игроков. Например, при 5 игроках каждый берёт по 5 карточек. Карточки – двусторонние. Одна сторона символизирует телевизор, на котором отключилось изображение. Слышен только звук. Вторая сторона – звука нет. Есть только изображение.

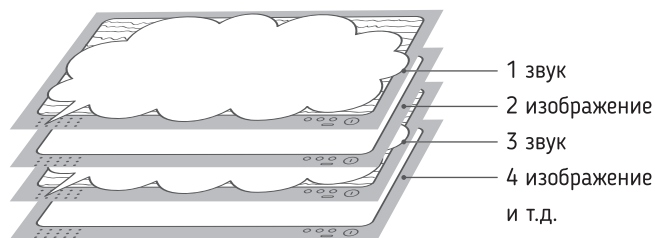


Сторона карты: звук
Звук отлично слышен, но экран идет рябью и ничего нельзя разглядеть



Сторона карты: изображение
Изображение превосходное, но вместо звука – треск и невнятный шум

Каждый игрок выкладывает карточки в стопку перед собой. Первую из карточек он кладёт так, что сторона со звуком смотрит вверх. Вторую карточку игрок подкладывает под первую, но уже стороной с изображением кверху. Третья карточка – кладётся под вторую, сторона со звуком снова наверху. И так далее. Таким образом, карточки чередуются: звук (самая верхняя карточка), изображение, звук, изображение...



Затем каждый игрок берет ширму и карандаш.

СОСТАВ: • 128 двусторонних карт • 8 ширм
• 8 отточенных карандашей • Игровые правила

ХОД ИГРЫ

Шаг первый

Каждый игрок пишет фразу на верхней карточке своей стопки (это всегда карточка со звуком).

- Фраза означает то, что слышится из телевизора. Она должна быть простой, короткой и понятной. Например, «Человек-паук пришёл в магазин покупать носки».
- Источниками для вдохновения может служить как фантазия, так и пословицы и поговорки, строки из песен и стихов, известные цитаты из фильмов и книг и так далее.
- Игрок использует ширму. Другие не должны видеть, что он пишет.

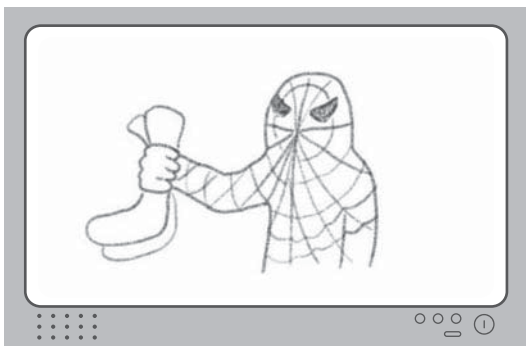
Шаг второй

Когда все игроки закончили писать, каждый передает всю стопку своих карточек соседу слева. Игроки не меняют порядок карточек в стопках. Карточки, на которых написаны фразы, остаются сверху.

Получив стопку карточек, каждый игрок читает текст и перекладывает карточку под низ стопки. Сверху оказывается карточка с изображением.

Каждый игрок должен нарисовать то, что он прочитал.

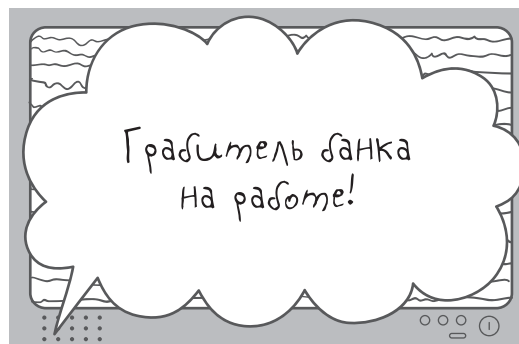
- Изображение символизирует то, что показывается по телевизору.
- Совсем не обязательно уметь красиво рисовать. Достаточно изобразить фразу схематично. Например, фразу про Человека-паука можно изобразить вот так:



Шаг третий

Когда все игроки закончили рисовать, каждый передаёт стопку карточек соседу слева. Получив стопку карточек, игрок не может смотреть на карточку со звуком, которая уже в самом низу стопки. Он внимательно изучает изображение на верхней карточке и перекладывает ее под низ стопки. Перед ним оказывается чистая карточка со звуком. На ней игрок пишет фразу, соответствующую изображению, которое он увидел.

- Продолжим наш пример про Человека-паука. Может получиться, например, вот так:



Дальнейшие шаги

Игроки продолжают передавать карточки по кругу, рисовать и писать на них, и так до тех пор, пока стопки карточек не совершат полный круг, вернувшись к первоначальным авторам.

И В РЕЗУЛЬТАТЕ...

Теперь – самое интересное. Каждый игрок по очереди рассказывает и показывает свою историю. Сначала он выкладывает первую карточку с текстом (звук), потом вторую – с изображением, и так далее – до самой последней карточки. Попробуйте сохранять серьезное выражение лица, рассказывая историю, которая получилась в итоге.

Обратите внимание! Каждую карточку можно использовать в двух играх. Ведь после первой партии одна из сторон у каждой карточки остается чистой!

ПУСТЬ ВАШ ТЕЛЕВИЗОР ПОКАЖЕТ И РАССКАЖЕТ ИСТОРИИ, КОТОРЫЕ ВЫ С ДРУЗЬЯМИ ЗАПОМНИТЕ НА ВСЮ ЖИЗНЬ!