



Количество игроков: от 2 до 4.

Средняя продолжительность партии: 30-60 минут.

Что внутри:

- 90 кубиков (по 15 кубиков каждого из шести цветов).
- Мешок для кубиков.
- Инструкция.

Суть игры

Расставлять свои кубики так, чтобы они образовывали линии одного цвета (или одного и того же рисунка). При выкладывании кубика в линии вы получаете столько очков, сколько кубиков уже было в линии, плюс одно очко за ваш кубик.

Подготовка к игре

Вам понадобятся: листок бумаги и ручка или карандаш для записи очков.

Все кубики помещаются в мешок, перемешиваются, после чего каждый из игроков достает себе по 6 кубиков и бросает их, чтобы они образовали начальный набор игрока.

Как играть

Вот как выглядит обычный ход событий:

1. Если игроку прямо сейчас нечем ходить, он может перебросить кубик (один или несколько).
2. Выкладывает кубик (или несколько) на игровое поле в уже существующую линию (кубик должен совпадать с другими в линии по цвету или по рисунку).
3. Игрок записывает полученные за этот ход очки.
4. Достает из мешка такое количество кубиков, которое он только что выложил на поле (чтобы к концу хода иметь на руках 6 кубиков).

Если же вам нечем ходить во время своего хода, то вы перебрасываете свои кубики до тех пор, пока на них не выпадет узор, позволяющий совершить ход.

Начало игры

Первым начинает играть тот, кто старше. Первый игрок смотрит, какие из его кубиков похожи между собой (по цвету или по рисунку) и выкладывает из них линию (к примеру, у игрока больше всего красных кубиков или кубиков со звездой, тогда он начинает игру с выкладывания красной линии или линии звезд). Если у первого игрока нет таких кубиков, он перебрасывает их до тех пор, пока не наберет хотя бы 2 кубика с одинаковыми признаками (цвет или рисунок).

Ход передается по часовой стрелке.

Бросок кубика

В начале каждого хода вы можете перебросить любой кубик, тем самым получая возможность изменить рисунок на нем. Само собой, цвет кубика от этого не поменяется.

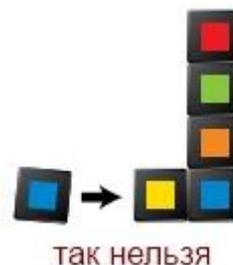
В конце хода достаньте нужное количество кубиков из мешка и тут же бросьте их, после чего добавляйте их в свой набор в том положении, которое они приняли.

Добавление кубиков на поле

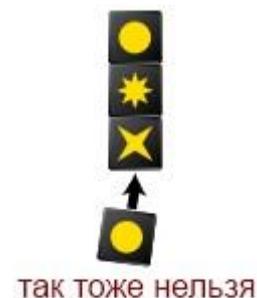
Кубики добавляются в линию только по вертикали или по горизонтали. Диагонально продолжать линию цветов или рисунков нельзя.

Два и более соприкасающихся кубика образуют линию. В линии должны быть только кубики одного цвета или одного и того же рисунка, поэтому и добавлять в линию можно только те кубики, которые имеют такие же признаки, что и линия.

Линия фигур может содержать только кубики с одним и тем же рисунком, причем нельзя выкладывать в нее больше одного кубика каждого цвета.



А линия цветов содержит только фигуры одного и того же цвета, но в нее нельзя выкладывать кубики с рисунком, который уже есть в линии.



Когда вы собираетесь выложить несколько похожих кубиков, все они должны соответствовать тем же признакам, что и кубики в линии. При этом выкладываемые вами кубики могут даже не касаться друг друга.



Так как каждый кубик должен иметь только один общий признак со своим соседом, иногда возникают ситуации, когда на поле остаются места, куда нельзя класть кубики.



Подсчет очков

Когда вы создаете собственную линию, вы получаете по одному очку за каждый кубик в линии. А если вы выкладываете кубик в уже существующую линию, то вам начисляется одно очко за ваш кубик плюс по одному очку за все кубики, которые уже были в линии.

Если один и тот же кубик входит в две разные линии, то он приносит 2 очка (подробнее – в примерах игры).

Когда вы заканчиваете линию из шести кубиков, вы получаете дополнительные 6 очков (этот бонус называется «Квиркл»). Иными словами, каждый «Квиркл» приносит 12 очков – шесть бонусных и 6 – за количество кубиков в линии. Это должны быть линии одного цвета (или одного рисунка) без повторяющихся кубиков. Линии больше 6 кубиков выкладывать нельзя.

Игрок, который заканчивает игру первым (выкладывает все свои кубики), получает еще 6 бонусных очков.

Окончание игры

Когда мешок становится пустым, игра продолжается до тех пор, пока игроки не разыграют все кубики, что у них на руках. Первый, кто выложит на поле все свои кубики, получает 6 бонусных очков.

Тот, у кого в итоге больше всего очков, побеждает в игре.

Примеры игры 1

- Кубики Ани в начале хода
- Она перебрасывает 2 кубика
- Кубики после переброса
- Она выкладывает 3 звезды и получает 3 очка
- Достаёт 3 новых, бросает
- Её кубики на конец хода

3

- Кубики Пети в начале хода
- Перебрасывает 5 кубиков
- Кубики после переброса
- Выкладывает 3 квадрата и получает 7 очков
- Достаёт 3 новых, бросает
- Кубики Пети на конец игры

2

Примеры игры 3

- Кубики Андрея в начале хода
- Перебрасывает 3 кубика
- Кубики после переброса
- Выкладывает 2 ромба и получает 8 очков
- Достаёт 2 новых, бросает
- Его кубики на конец хода

3

- Кубики Оли в начале хода
- Перебрасывает 5
- После переброса
- Выкладывает 3 зеленых (8 очков)
- Достаёт 3 новых, бросает
- Её кубики в конце хода

4

Примеры игры 5

- Аня начинает ход
- Перебрасывает 5
- После переброса
- Выкладывает 1 ромб и получает 5 очков
- Достаёт 1 новый, бросает
- Заканчивает ход

3

- Петя начинает ход
- Перебрасывает 5
- После переброса
- Выкладывает 3 звезды. 15 очков, включая «Квиркл»
- Достаёт 3 новых, бросает
- Заканчивает ход

6

Примеры игры 7

- Андрей начинает ход
- Перебрасывает 5
- После переброса
- Выкладывает 2 красных. 8 очков
- Достаёт 2 новых, бросает
- Заканчивает ход

2

- Оля начинает ход
- Перебрасывает 3
- После переброса
- Выкладывает 3 ромба. 7 очков
- Достаёт 3 новых, бросает
- Заканчивает ход

8

- Аня начинает ход
- Перебрасывает 4
- После переброса
- Выкладывает 3 оранжевых. 9 очков
- Достает 3 новых
- Заканчивает ход

- Петя начинает
- Перебрасывает 5
- После переброса
- Выкладывает 2 зеленых. 12 очков, включая «Квиркл»
- Достает 2, бросает
- Заканчивает ход

- Андрей начинает
- Переброс 6 кубиков
- После переброса
- Кладет 3 круга. 9 очков
- Достает 3 новых
- Заканчивает ход

- Оля начинает
- Перебрасывает 4
- После переброса
- Кладет 3 ромба. 12 очков
- Достает 3, бросает
- Заканчивает ход