

CHEESE RESCUE



Возраст: 7–99 лет



Количество игроков: 2–4



В комплекте: 36 карточка: (кошка, собака или мышь)
+ 4 набора по 6 карточек с сыром + 1 карточка «старт».



Цель игры: сохранить сыр по максимуму, учитывая, что кошки боятся собак и охотятся на мышей, а мыши едят сыр.



Подготовка к игре. Отделить карточки с сыром от других карточек. Раздать каждому игроку набор из 6 карточек с сыром одного форма. Оставшиеся карточки с сыром складываются в коробку.

Убрать карточки в зависимости от числа игроков:

- 2 игрока: убрать 3 собак, 6 кошек и 9 мышей.
- 3 игрока: убрать 2 собак, 3 кошек и 4 мышей.
- 4 игрока: не убирать карточки.

Оставшиеся карточки тасуются и складываются в колоду «рубашкой» вверх.

В партии на 2 или 4 игрока карточка «старт» кладется в центр стола. В партии на 3 игрока эта карточка кладется в коробку. Перед началом игры игроки берут в руки карточки с сыром и вытягивают 2 карточки из колоды.

Ход игры. Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Первым ходит самый старший. Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Первым ходит самый старший. Получив право хода, игрок кладет в центр стола одну из своих карточек в соответствии со следующими правилами:

- Карточку нужно класть рядом (вплотную) к уже лежащей карточке.

- Положенная на стол карточка не должна выходить за пределы игрового поля.

Размер игрового поля определяется следующим образом:

- 2 игрока: квадрат 5 x 5 карточек;

- 3 игрока: квадрат 6 x 6 карточек;

- 4 игрока: квадрат 7 x 7 карточек.

Примечание. в партии на 2 или 4 игрока первую карточку необходимо класть рядом с карточкой «старт»; в партии на 3 игрока первую карточку можно положить в любое место на столе.

Игрок затем восполняет свой набор карточек, вытянув первую карточку из колоды. Когда колода кончится, карточки больше не берут.

Конец партии. Партия заканчивается с заполнением игрового поля. Игроки должны выложить по 12 карточек. Карточки, оставшиеся на руках, сбрасываются.

Прежде чем подсчитывать очки, с игрового поля убирают (именно в этом порядке):

1. все карточки с кошкой, прилегающие к карточкам с собакой;

2. все карточки с мышью, прилегающие к карточкам с собакой;

3. все карточки с сыром, прилегающие к карточкам с мышью.

Игроки набирают очки за свои карточки с сыром, оставшиеся на игровом поле.

Победителем становится игрок, набравший больше всех очков. Если счет равный, побеждает тот, у кого больше карточек с сыром на игровом поле.

Если счет опять равный, победа присуждается нескольким игрокам.

Авторы игры: Эрик Плоттон и Давид Папю

DJECO